### <u>วิธีการออกแบบหน้าจอเป็นรูปภาพสไลด์โชว์ขึ้นจอโฆษณา</u>

วิธีการออกแบบหน้าจอเป็นรูปภาพสไลด์โชว์ขึ้นจอโฆษณาทำตามขั้นตอน 4 ขั้นตอนต่อไปนี้

#### ขั้นตอนที่ 1: การอัพโหลดรูปภาพ

เข้าไปที่เมนู "รูปภาพ" หรือ "Gallery" ด้านซ้ายมือดังภาพ



จากนั้นให้ทำการสร้างโฟลเดอร์ไว้เก็บรูปภาพโดยการคลิกที่ปุ่ม "+ สร้างโฟลเดอร์ใหม่" หรือ "+ Add new

folder" ดังภาพ



จากนั้นโปรแกรมจะขึ้นกล่องข้อความเพื่อให้กรอกชื่อโฟลเดอร์ที่ต้องการสร้าง ดังภาพ (หลังจากกรอกชื่อ โฟลเดอร์เรียบร้อยแล้ว หื้คลิกปุ่ม "ส่งข้อมูล" หรือ "Submit")

Sign-Mate				e Mantvira	P Thai Language -
consci.	SALLERY FOLSER	🔳 My	สร้างโฟลเตอร์ไหม่	× .	+ oingdeoritani
Player / Diaplay	+ สร้างไฟละคอร์ไหล่	Kanopier	รับโฟลเตอร์ เป็น กินกรรม CSR, รูปภาพการสมภาพ	-	
Station (Player Group)     annuceses Player contract sesses		REES DE CONTRACTOR	prule	- Afreenig versere	d × = 5
<ul> <li>gunni</li> <li>Séla</li> <li>ermudiaulos (Gif)</li> <li>Jobálios</li> </ul>		K	Meru Board - Image 1	a al funcionality to come	4 × = 🖬
A cracesaeriaerra manar D alaefari			Cookee	e dituanudigi kistere	d
<ul> <li>Selfacturacidani</li> <li>Larrout &amp; Calendor</li> <li>unsuchy comp</li> </ul>		Bake	y Band	+ effestessingenomm	d / = 🖬
sormale arrocatos		Name and A	1		Soumuluutuitati

ตัวอย่างเช่น เราสร้างโฟลเดอร์ชื่อ "Test" จะพบว่าในส่วนของโฟลเดอร์จะมีโฟลเดอร์ใหม่ขึ้นมาที่ชื่อว่า "Test" ตามที่เรากรอกเข้าไปดังภาพ

ซึ่งหากเราต้องการอัพโหลดรูปภาพเข้าโฟลเดอร์นี้ ให้คลิกที่ปุ่ม "+ เพิ่มรูปภาพใหม่" หรือ "+ Add new image" (ขึ้นอยู่กับว่าเราต้องการอัพโหลดรูปภาพนั้น ๆ ไปไว้ที่โฟลเดอร์ไหน โดยให้คลิกเลือกชื่อโฟลเดอร์ก่อนทำ การอัพโหลดรูปภาพ)

Sign-Mate			e tinnstatens 🎓 Thei Language 🔹 🏟
consols ดิ รายงานภาพร่วม E Player / Display	GALLERY FOLDER	Test Gerregisrentutieseef	4 reference 1
Station (Player Group)     demuzeed Player	+ สร้างโฟลเตอร์ไหม่	💉 🕨 สรับร์ได้เออร์ไหน Test เริ่มบร้อยแล้ง	×
сонтаят манадамаят		ไม่คน Gallary รูม่ภาพได ๆ ไปไฟละสงนี้ ครุณาเพิ่มรูปภาพไทยโดยคณุ่มดำนาน	
9 Mia malanim (60)			
<ul> <li>ไฟล์เสียง</li> </ul>			
≜ เหมงพลดข้อความ			
🗉 alasiwi			
5สิโอเพออ์ดีสต์			
ENFORT & CAMPAGE			
ออรารแลสอ ครารเลสรายม 🛱 ตารางหลืองประชุม			SignMate Cate to ost

Sign-Mate					🛛 Sänntbärns 🄉 Thai Language - 😭
CONSELE	SALLERY FOLDER	เพิ่มรูปภาพไ 🔳 Ter	hai	×	+ okgdewhai
🕈 ramman	Pi ba	Samsglan			
Player / Display					
<ul> <li>Station (Player Group)</li> <li>Annuceos Player</li> </ul>	เมืองไปส์	<mark>เกพเพื่ออัพ</mark> โหลด	<b>(5)</b>		×
CONTINUT MANAGEMENT			Choose a file or drag it here.	โละรูปภาพ ใหม่ได้มหลวมเล้าหมาย	
🖸 plana 🕒 587.0					
👓 การแคล็อนใหว (Gif)			Meximum file size: 10 MB		
J Inidultor		ของการ ข้องการที่งสามาร	ดอสับายหรือง่ากับรูปภาพ		
EX. A STRUCTURE PLETY 2 Tax.					
eranan			2015	in definate	
🗈 Minmadilini					
LAPORT & CAMPAGE					
C unsuity (1999)					
BOFTHING APPLICATION					SignMate
📾 ananéastikasi					N Click to est

เลือกไฟล์ที่ต้องการอัพโหลด หรือลากไฟล์เข้ามาใส่ในกล่องอัพโหลดดังภาพ

เมื่ออัพโหลดเรียบร้อยแล้ว จะพบว่ารูปภาพที่เราอัพโหลดเข้าไป ได้อยู่ในโฟลเดอร์ที่เราเลือกไว้เรียบร้อย

แล้ว ดังภาพ

Sign-Mate			🎓 Thai Language 👻 😝
consous 🖨 รายงาามกาพรวม 🗈 Player / Display	GALLERY FOLDER My first album Test	Test Garreptarelisfalaasés	T
Station (Player Group)     annuzses Player		6 v siegelermiteulezuelet	×
content management I gelorm I Sala		topo	+atrassadgéessend
<ul> <li>⇒ ภาพเคลื่อนไหว (Gif)</li> <li>มี ไฟล์เสียง</li> <li>∆ เหนะพลดข่อความ</li> </ul>			
LAVLIET E สโลคโชว์			
Salaconadăzia			
NTREAS APPLICATION REPORTED APPLICATION			

จากนั้นให้ทำการอัพโหลดรูปภาพเพิ่มเติมตามต้องการ เพื่อที่จะนำภาพเหล่านี้มาจัดเป็นภาพสไลด์โชว์ เพื่อนำแสดงขึ้นจอโฆษณา

# <u>ขั้นตอนที่ 2: การสร้างสไลด์โชว์</u>

Sign Please select or create a slideshow A รายงานภาพรวม + เพื่มสไอดโชวไนม่ จัดการรูปภาพในสไลด์โชว์ Player / Display 🖆 Station (Player Group) 🖹 สถานะของ Player 🔳 รูปภาพ 🖪 วิดิโอ 🖙 ภาพเคลื่อนไหว (Gif) **ู** ไฟล์เสียง ∆ เทมเพลดข้อความ 🗈 สไลด์โชว์ วิดิโอเพลย์ส่ 🗏 แคมเปญ 📢 SOFTWARE APPLICATION 🖪 ดารางห้องประชุม

คลิกเลือกเมนู "สไลด์โชว์" หรือ "Slideshow" จากเมนูด้านซ้ายดังภาพ

จากภาพด้านบน ให้ทำการสร้างชื่อสไลด์โชว์ขึ้นมาก่อน โดยการคลิกที่ปุ่ม "+ เพิ่มสไลด์โชว์ใหม่" หรือ "+ Add new slideshow" โดยจะมีกล่องข้อความให้กรอกชื่อสไลด์โชว์ดังภาพด้านล่าง

Sign=Mate			เพิ่มสไลด์โชว์ใหม่	×
CONSOLE	SLIDESHOWS	🔳 Ple		
🖈 รายงานภาพรวม	+ เพื่มสไลดโชวไหม่	จัดการรูปภา	Automatica 3	
Player / Display			ของ แพ เขว.	
💼 Station (Player Group)				
🖹 สถานะของ Player				
CONTENT MANAGEMENT				ยกเล็ก ส่งชั่วบุล
🔳 รูปภาพ				
📮 วิดิโอ				
🖙 ภาพเคลื่อนไหว (Gif)				
J ไฟล์เสียง				
∆ เทมเพลตข้อความ				
PLAYUST				

ตัวอย่างเช่น หากต้องการสร้างสไลด์โชว์ชื่อ "โฆษณา" ให้กรอกคำว่า "โฆษณา" ลงไป แล้วคลิกที่ปุ่ม "ส่ง ข้อมูล" หรือ "Submit" จากนั้นระบบจะทำการสร้างสไลด์โชว์ขึ้นมาให้ดังภาพ

Sign-Mate			P Thai Language -
сональ: क รางงานภาพรวม E Player / Display	อมอิร์มพร วิทศลา + ศระสาสตรีชาวิทศ	🕒 โฆษณา รอกรุปกรโมโมโม	4 in adversion of a duration of a
Station (Player Group)     aternactuse Player		🗸 - เพิ่มสโตส์โซร์ โรดครา โรงเรียบร้อยแล้ว!	×
CONTENT MANAGEMENT			
🗗 Sala			
มาทางเคมีอนไหร (Gif) J ไฟล์เสียง			
∆ เหละพอสไตความ			
🗈 สไลด์ไชว์			
<ul> <li>ให้โอเพลอ์ติสล์</li> </ul>			
Execut a canadator			
вогтные легисатон Полтоностра			

ขั้นตอนต่อไปคือการเลือกรูปภาพเข้ามาอยู่ในสไลด์โชว์ (กรณีที่มีชื่อสไลด์โชว์จำนวนมาก ให้คลิกเลือกชื่อ สไลด์โชว์ที่ต้องการจัดการรูปภาพก่อน) โดยคลิกที่ปุ่ม "+ เลือกรูปภาพเข้าสไลด์โชว์" หรือ "+ Add new image to slideshow" ซึ่งโปรแกรมจะทำการแสดงรายการรูปภาพขึ้นมาให้เลือกดังภาพ (โดยให้คลิกที่ปุ่มเครื่องหมายถูกสี เขียว เพื่อยืนยันการเพิ่มภาพนี้เข้าสไลด์โชว์)



จากนั้นเราสามารถตรวจสอบรายการรูปภาพที่อยู่ในสไลด์โชว์ได้ โดยหากต้องการนำภาพใดออกจาก สไลด์โชว์ให้คลิกที่ปุ่ม กากบาท สีแดง ดังภาพ



# <u>ขั้นตอนที่ 3: การสร้างแคมเปญจากสไลด์โชว์</u>

คลิกที่ปุ่มเครื่องหมาย "จุดจุดจุด" ด้านขวาบน โดยโปรแกรมจะแสดงเมนูย่อยขึ้นมา จากนั้นเลือกเมนู "สร้างแคมเปญจากสไลด์โชว์นี้" ดังภาพ



โปรแกรมจะทำการแสดงแบบฟอร์มการสร้างแคมเปญขึ้นมา ซึ่งจะมีทั้งหมด 3 ขั้นตอน ดังนี้

- 1. ตั้งชื่อแคมเปญ
- 2. เลือกลักษณะการแสดงผลของหน้าจอ (แนวนอน, แนวตั้ง, จัตุรัส)
- เลือกอัตราส่วนของหน้าจอ (สอดคล้องกับลักษณะของการแสดงผลของหน้าจอ) ซึ่งโดยปกติแล้วหากเป็น จอแสดงผลทั่วไป จะเลือกเป็นอัตราส่วน 16:9 (สำหรับแนวนอน) และ 9:16 (สำหรับแนวตั้ง)

gnewiate			สร้างแคมเปญจัจากเพลย์ลิสต์นี้ ×	Linvettiens     P The Language
	PLAYLIST	(T) โม		+ เมื่อกรัดโอเร็จกร้องหมดมีสต์
MC2WFF1MFF9GF7	E feen	Gentelala		
Player / Display	+ สร้างเหล่าไละเป็นป		<del>ขึ้นออนที่ 1</del> ขึ้นออนที่ 2 ขึ้นออนที่ 3	
Station (Player Group)				
annuceos Player		3.	Galidanad.	× 4
			Test	
			2	
PTU IN			bankuq.	
1410		1000		
ภาทแคล็อนใหว (Gif)			anián dána	
Trializer				
เทมเพลดข้อคราม				
สโอคโชร์				
Witeweideni				
unanticy Cano				
				เสาะพุฒา
				2280 as OSignMate

Sign-Mate		1		P Thai Language -
CONSULE • TIGETMOTHESIN	PLINUST	🗆 โฆ	สร้างแคมเปญจัจากเพลย์ลิสต์นี้ ×	+ dantatari urtumadaat
Player / Display	+ สร้างเหล่าไรยวไหม่	Santyria Li	รับออนที่ 1 รับออนที่ 2 รับออนที่ 3	
Station (Player Group)     atomicroses Player			departine 3	<b>2</b>
			960/100	
0 34%		TERMS	uicea 🔲	
<ul> <li>armunilautus (Gil)</li> <li>Jaioine</li> </ul>			( ) 44M	
А плананданты			rizunaĥ <mark>41</mark> 11	
numus:				
S#Lausaniilani				
LIOPOLT & CAMPANIN				
DISTRIBUTION CONTRACTOR				เราะ     เราะ
🖨 annnianhma				224 No. co e SignMate Cisk to ost

gn-Mate			สร้างแคมเปญจ์จากเพลย์ลิสต์นี้ 🛛 🗙	🅫 Thai Language 🕘
1901.0	PLARANT	[3]		+ เมื่อกรีมีรับกรับการในการเมืองรั
Player / Display	+ simulation		ชั่นตอนที่ 1 ชั้นตอนที่ 2 ชั้นตอนที่ 3	
Station (Player Group)			Automation 1	
atomicopios Player		1		<b>X</b> 4
THE MANAGEMENT				
plane			(e) 15 x 9	
Mile .		1000	0 16 x 10	
การแคล้อนไหว (Gif)			O 32 x 9	
ไฟล์เสียง			danala datana	
1912/1912/02/02/02			THE MAKER T	
กลด์ไขร่				
Mismodas				
unsatily (Com				
				Digit Distance in the second data
anersela estereza				New Market

เมื่อกกรอกแบบฟอร์มเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกปุ่ม "ส่งข้อมูล" หรือ "Submit" เพื่อยืนยันการสร้างแคมเปญ จากภาพสไลด์โชว์ที่เราจัดการไว้

โดยโปรแกรมจะพาเรามายังหน้าของการออกแบบแคมเปญดังภาพด้านล่าง

Sign-Mate	👩 วิธีการใช้งาน 🎓 Thai Language 👻 😱
console 🛧 รายงานภาพรวม Player / Display	■ ระบบจัดการแคมเปญ ออกแบบแคมเปญ (Basic)
ניין Station (Player Group)	Test (16 v.0)
	lest ( 10 x 9 )
content management	* กรณีที่คุณต่องกรมสดงผล Video และ/หรือ Youtube Video พร้อมกับใหหนึ่งหน้าจอ กรณาตรวจสอบอุปกรณ์ของคุณอุปกรณ์ของคุณไปรองรับ อาจทำให้ไปรแกรมไป สามารณสดงผลได้
🖸 วิดีโอ	🗮 แสดงรายการ Block 🖩 เหมเทลห 🛛 🗟 ด้วยวบออกแบบเลย์เอาท์ 🛇 ดูด้วยบ่างหน้ารอแดมแปญนี้ via Smartphone + สร้าง Block เพิ่ม (สูงสุด 40 block)
⊯ ภาพเคลือนไหว (Git) Г ไปซะศิณร	🤤 พู่พายา เพราะ เพราะ เพราะ
ม เพลเลยง	
LAYLIST	
7 - 11 - 15 - 11	
] สไลด์โชว์ วิธีชัญเพลง(อิตร์	
] สโลดโชว์ ] วิดีโอเพลย์ลิสต์	
]สโลคโปว่ ]วิดีโอเพลปลิสต์ YOUT & CAMPAION	

#### <u>ขั้นตอนที่ 4: การสั่งการแสดงผลแคมเปญไปยังเครื่องปลายทาง (Display)</u>

คลิกปุ่ม "สั่งการแสดงผล" ดังภาพด้านล่าง

Sign-Mate	P The Language -
consols 🏟 รายงานภาพรวม 🗊 Player / Display	■ รชบบจัดการแคมเปญ &emutamenulg (Besc)
😰 Station (Player Group)	1 🖉 diarmana 🖉 Stevilien
🖥 สถานระเอง Player	Test (16 x 9 )
сонтонт миниссионт	*คณีที่คุณอินการแสดและVide และเพิ่ม Yorube Vide หลังหรือหรือหรือเหลือแห่งการเป็นหรือไม่ หารอุปหล่างเห็น โดยเห็น โดยเห็น โลกเหลาได้
@ SAlo	🗧 zászi verző feletet 🗉 verzeretet 🌒 👔 verzeretet 😜 👔 verzeretet zászi verző verző szeretet ki szeret ki szeretet ki szeretet ki sze
🖙 ภาพเคลี่อนใหว (Gif)	
J Intécitos	
≜ เทมเพลลข้อความ	
PLANAET	
🗈 สไอด์โซว์	
<ul> <li>ริติโอเพลอ์สิสต์</li> </ul>	
LAVOUT & CAMPAIDN	
🗇 wantley 🌰	
BOFTWARE APPLICATION	
ด แหร่งส่องประชุม	

โปรแกรมจะแสดงแบบฟอร์มการสั่งการแสดงผล โดยแบ่งเป็น 3 ขั้นตอน โดย ขั้นตอนที่ 1 ให้เลือกรายชื่อ Player ที่ต้องการสั่งการ (หากมีการแบ่งกลุ่ม ให้เลือกชื่อ Station ที่ต้องการ) โดยวิธีการเลือกคือให้คลิกที่ปุ่มหน้า ชื่อ Player ให้มีสถานะเป็น "On" สีน้ำเงิน ดังภาพด้านล่าง

Sign-Mate			P Thillanguage -
consols 🛧 รายงานภาพรวม 🗈 Player / Display	~* สั่งการแล ©ระบะรัดกรแดนปล	กงผล / อังารและระเล	
🙆 Station (Player Group)	daueansley:	Test	
annone Player	สัดส่วนหน้าขอ:	169	
<ul> <li>сонтот манадают</li> <li>ฐามิกาพ</li> <li>ริสโล</li> <li>กาพเคลื่อนใหร (Gif)</li> <li>ไปนั่นสือะ</li> <li>เหน่งของสอดราม</li> </ul>	ชั้นออนที่ 1 เดือกเพลย์เชอ (การเป	ขันอยนที่ 3 ชั้นอยนที่ 3 ถึงสองการ 2 My fees player	
PLANUET			
<ul> <li>ริสัโอเพลอ์อิสต์</li> </ul>			bina .
I INCOME A CAMPACIN			
🗇 usually 💼			
รอรารและรุ ภรครองสาวอย 🛱 ดาราวที่องประชุม			Biomuniaudu/dri.uwee BigmActe Dick to out

ขั้นตอนถัดมาคือการกำหนดว่าต้องการสั่งแสดงผลแบบทันที หรือตั้งเวลาล่วงหน้า (ในช่วงทดสอบ แนะนำ ให้เลือกเป็นใช้งานทันที)

Sign-Mate		🕒 Minvibiens 🖪 ThaiLanguage - 🌘
consols 希 รายงานคาพรวม 🗈 Player / Display	<ul> <li>สั่งการแสดงผล @rcuviarreamable / สังการและระด</li> </ul>	
Station (Player Group)     annuces Player	ชื่อแหละปญ: Test สัตสารคณ้าจะ: 169	
сонтон минасионт Г рагия Ф Ма	duarent 1 duarent 2 duarent 3	
<ul> <li>ภาพเคลื่อนไหว (Gif)</li> <li>ไปนั่นสีอง</li> </ul>	plaamskere 3	,
5 เทณเพลตข่อความ เดาเอา	ได้เกษาในที สังให้มีการสารหน่า (เป็นแทลแปญกับส์ก)	
g สไตตาชว 3 วิดีโอเพลย์ติสต์	ส์สารารสะทางสาราร์กลางที่สาราง	
inder a campuide		ອວະພອ ອິດທານພັ່ນດັບໄດ້ກົມສ
ระราชและ มาคาแรงรายห พิ. ตารางห้องประชุม		Cick to ess

ขั้นตอนสุดท้ายคือการยืนยันการเลือก หรือการตั้งค่าของเรา โดยโปรแกรมจะสรุปให้เราเห็นว่าเราได้เลือก ชื่อ Player หรือ Station ใดในการสั่งการบ้าง และสั่งการแบบไหน ทันที หรือตั้งเวลาล่วงหน้า

Sign-Mate	🎘 Thai Language 👻 😭				
CONSOLE ชาวานภาพรวม <ul> <li>Player / Display</li> </ul>	๙ สั่งการแสดงผล ■ระบบริดกรรแดมแปญ / ดังการแสดงผล				
B Station (Player Group)	ชื่อแคมเปญ: Test				
🖹 สถานะของ Player	สัดส่วนหน้าจอ: 16.9				
<ul> <li>CONTENT MANAGEMENT</li> <li>ฐปภาพ</li> <li>ริดโอ</li> <li>คา ภาพเคลื่อนไหว (Gif)</li> <li>ไฟล์เดียง</li> <li>โฟล์เดียง</li> <li>เหมเพลตช่อความ</li> </ul>	มหาพงงอยมยหา รูปภาพ ขึ้นคอนที่ 1 ขึ้นคอนที่ 2 ขั้นคอนที่ 3 วิลโอ ภาพเคลือนใหว (Gif) สรุปเพลย์แยอว์ที่ต้องการสั่งการ. 4 โพลเลือง (My first player) My first player				
PLAYLIST	รูปแบบการสังการ:				
<ul> <li>สไลด์โชว์</li> </ul>	ใช้งานทันที				
Server and the server of	* กรณาตรวจสอมไว้หันนไขวาคุณต้องการสังการแคมแปญจ์มีด่วยช่อมูลที่เลือกด้านมนนี่ หวกคุณยืนยัน คุณจะในสามารถยกเลิกการดำเนินกา เอาร์จะ Dick to odd				

หลังจากสั่งการแสดงผลเรียบร้อยแล้ว โปรแกรมจะแสดงข้อความให้เห็นว่าระบบได้สั่งการแสดงผลไปยัง Player หรือ Station เรียบร้อยแล้ว

		in constants
CAMINAN FOLCE A STORTHUTTINESE P Rayer / Display	Test Generalization i chigfalazzetă	+ สร้างหมรณใญใหม่
Station (Player Group) annucesos Player	korressessesing Baltonelised / norbehlandrasia	×
CONTENT MANAGEMENT	Second         C 4+2         C 14+3         C 3+4         C 3+4 <thc 3+4<="" th="">         C 3+4         <thc 3+4<="" th=""> <th< td=""><td>1x1 22x9</td></th<></thc></thc>	1x1 22x9
<ul> <li>ฐาโกาท</li> <li>ฐาริสิโอ ** การแคลโอนไหว (Gif)</li> </ul>	Test and Annual Annua	E 0 / 1
มี ไฟส์เสียง ≜ เหนะพลดซ่อดวาม	9x15	
unur Dalafui	Test 🥓 darrmadaana 16 x 9	E 0 / 1
1 Selevadiae Avoit & Campaign		
B searchy (		Boumuiáuดมได้ที่แพ
การและ มาคนเฉลากด คารางท่องประชุม		SignMate

โดยต้องแน่ใจว่าเครื่องนั้น ๆ ที่เราสั่งการแสดงผลไป มีสถานะออนไลน์อยู่ (สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ได้) และอาจจะต้องใช้เวลารอภายใน 1 นาที ในการรับคำสั่ง